

Xavier Delengaigne
Pierre Mongin

accès
libre

Boostez votre efficacité
avec



FreeMind

Freeplane **et** XMind

2^e
édition

Bien démarrer
avec le Mind Mapping



EYROLLES

Pour que **l'informatique**
soit **un outil**
et non *un ennemi* !



Boostez votre efficacité
avec **FreeMind**
Freeplane et **XMind**
→ 2^e éd.

Le Mind Mapping à la portée de tous

Avec plus de dix millions de téléchargements, FreeMind, tout comme son successeur Freeplane, est devenu la référence des logiciels libres de Mind Mapping. Il permet de dessiner des cartes mentales et organiser ses idées et ses connaissances de façon visuelle. Parfaitement intégrés dans votre environnement Windows, GNU/Linux ou Mac OS X, FreeMind, Freeplane et XMind deviendront des alliés précieux dans votre organisation professionnelle et quotidienne... le tout sans dépenser un centime !

Intervenant à l'Université Lille 1 et dans les URFIST, ESJ, IRA et CRDP, **Pierre Mongin** est l'auteur ou coauteur de huit ouvrages sur le management de l'information, dont un best-seller sur le Mind Mapping. Il anime mind-management.org, le site de l'association « Le Mind Mapping pour tous » (Lille).

Xavier Delengaigne est formateur en management (Mind Mapping) et en informatique. DSI pour une grande ville de la métropole lilloise, il est auteur ou coauteur de quatre autres ouvrages sur la veille et la représentation de l'information, et anime le blog Collectiviteunumerique.fr.

Recommandé
pour les cours de
l'option Création
et innovation
technologique en
classe de 2^{de} !

**Découvrez le Mind Mapping et libérez vos idées
avec FreeMind, Freeplane et XMind !**

- Initiez-vous aux principes du Mind Mapping
- Cartographiez vos idées et facilitez vos prises de décision
- Stimulez votre créativité par le *brainstorming* visuel
- Constituez une véritable base de données hypertexte
- Filtrez visuellement vos informations
- Programmez des alertes pour gérer vos projets dans le temps et appliquez la méthode d'organisation GTD
- Bâissez aisément l'architecture d'un site web
- Concevez et rédigez un document de A à Z dans FreeMind
- Renouvelez vos présentations et votre CV grâce à XMind
- Exportez en HTML, PDF, PNG/JPEG/SVG, OpenOffice.org, Word, Excel, ou vers d'autres logiciels de Mind Mapping tels que MindManager...

En annexe : Témoignages d'utilisateurs • Autres logiciels de Mind Mapping

À qui s'adresse cet ouvrage ?

- À tous ceux qui souhaitent mieux organiser leurs idées et gagner en efficacité professionnelle et personnelle
- À toute personne confrontée à une grande masse d'informations à traiter et à communiquer
- Aux professeurs et formateurs qui souhaitent renouveler leur mode de communication visuelle
- Aux élèves de seconde ayant choisi l'option Création et innovation technologique

www.editions-eyrolles.com

Boostez votre efficacité
avec



FreeMind
Freeplane et XMind



→ 2^e édition

Collection « Accès libre »

Pour que l'informatique soit un outil, pas un ennemi !

Bien rédiger pour le Web et améliorer son référencement naturel.

I. CANIVET.

N°12433, 2009, 412 pages.

Lisibilité des sites web. Des choix typographiques au design d'information.

M.-V. BLOND, O. MARCELLIN, M. ZERBIB.

N°12426, 2009, 326 pages.

Ergonomie web. Pour des sites web efficaces.

A. BOUCHER.

N°12479, 2^e édition, 2009, 458 pages.

Conversion web. Améliorer ses taux de conversion web.

S. ROUKINE. préface de P. KOSCIUSKO-MORIZET.

N°12499, 2009, 270 pages.

Magento. Réussir son site e-commerce.

M. BLANCHARD.

N°12515, 2010, 352 pages.

Joomla et Virtuemart. Réussir sa boutique en ligne.

V. ISAKSEN, T. TARDIF.

N°12487, 2^e édition, 2009, 316 pages.

Concevoir et déployer ses sites web avec Drupal 6 et 7.

Y. BRAULT, préface d'Edwy PLENEL.

N°12465, 2009, 404 pages.

Réussir son site web avec XHTML et CSS.

M. NEBRA.

N°12768, 2^e édition, 2010, 312 pages.

Premiers pas en CSS et XHTML. CSS 3 et HTML 5.

F. DRAILLARD.

N°12724, 3^e édition, 2010, 342 pages.

Réussir un site web d'association... avec des outils libres !

A.-L. QUATRAVAUX ET D. QUATRAVAUX.

N°12000, 2^e édition, 2007, 372 pages.

SPIP 2 – Premiers pas pour créer son site avec Spip 2.0.3.

A.-L. QUATRAVAUX, D. QUATRAVAUX.

N°12502, 2009, 300 pages.

Réussir son blog professionnel. Image, communication et influence à la portée de tous.

T. PARISOT.

N°12514, 2009, 270 pages.

Montage vidéo et audio libre. Du caméscope au DVD : prise de vue, montage, post-production.

L. BELLEGARDE.

N°12148, 2010, 412 pages avec DVD-Rom.

Scribus. Premières mises en page professionnelles.

C. GÉMY.

N°12547, 2009, 300 pages.

La 3D libre avec Blender 2.49b.

O. SARAJA.

N°12497, 4^e édition, 2010, 486 pages avec DVD-Rom.

Gimp 2.6. Débuter en retouche photo et graphisme libre.

D. ROBERT.

N°12480, 4^e édition, 2009, 352 pages.

Inkscape efficace. Réussir ses dessins vectoriels.

C. GÉMY.

N°12425, 2009, 280 pages

OpenOffice.org 3 efficace.

S. GAUTIER, G. BIGNEBAT, C. HARDY, M. PINQUIER.

N°12408, 2009, 408 pages avec CD-Rom.

Linux aux petits oignons. Les meilleures recettes pour bien débiter !

K. NOVAK.

N°12424, 2009, 524 pages avec DVD-Rom.

Ubuntu efficace.

L. DRICOT, K. NOVAK.

N°12362, 3^e édition, 2009, 360 pages avec CD-Rom.

MediaWiki efficace. Installer, utiliser et administrer un wiki.

D. BARRETT, adapté par S. BLONDEEL.

N°12466, 2009, 374 pages.

Inkscape. Premiers pas en dessin vectoriel.

N. DUFOUR, E. DE CASTRO GUERRA.

N°12444, 2009, 376 pages.

Richard Stallman et la révolution du logiciel libre.

R. M. STALLMAN, S. WILLIAMS, C. MASUTTI.

N°12609, 2010, 300 pages.

Économie du logiciel libre.

F. ELIE.

N°12463, 2009, 195 pages.

Chez le même éditeur

M. LAVANT. – **À la découverte de son Mac, version Snow Leopard.** N°12650, 2009, 164 pages.

M. LAVANT. – **À la découverte de Windows 7.** N°12595, 2009, 168 pages.

G. GETE. – **Mac OS X Snow Leopard efficace.** N°12586, 2010, 370 pages.

T. GARCIA, L.-G. MORAND. – **WINDOWS 7 AVANCÉ.** N°12594, 2009, 404 pages.

P. CORREIA. – **Mon GPS en action. Créer et enrichir ses cartes avec Google Earth, Google Maps, OpenStreetMap...** N°12668, 2010, 300 pages.

D. A. MARY. – **Composition et mixage avec GarageBand'09.** N°12564, 2010, 268 pages.

S. RONCE. – **RPG Maker. Créez votre jeu de rôle.** N°12562, 2010, 388 pages.

V. MESSENGER ROTA. – **Gestion de projet agile. Avec Scrum, Lean, eXtreme Programming...** N°12750, 2^e édition, 2010, 272 pages.

S. BORDAGE, D. THÉVENON, L. DUPAQUIER, F. BROUSSE. – **Conduite de projet Web.** N°12665, 5^e édition, 2010, 432 pages.

D. GUIGNARD, E. ROBLES, N. SOREL, J. CHABLE. – **Programmation Android.** N°12587, 2010, 486 pages.

Xavier **Delengaigne**
Pierre **Mongin**



Boostez votre efficacité

avec



FreeMind

Freeplane et XMind

Bien démarrer
avec le Mind Mapping



→ 2^e édition

EYROLLES

ÉDITIONS EYROLLES
61, bd Saint-Germain
75240 Paris Cedex 05
www.editions-eyrolles.com

*Remerciements à Fabienne L'hostis pour sa relecture
et à Chris Papandreokotopoulos pour ses illustrations de couverture*



Le code de la propriété intellectuelle du 1^{er} juillet 1992 interdit en effet expressément la photocopie à usage collectif sans autorisation des ayants droit. Or, cette pratique s'est généralisée notamment dans les établissements d'enseignement, provoquant une baisse brutale des achats de livres, au point que la possibilité même pour les auteurs de créer des œuvres nouvelles et de les faire éditer correctement est aujourd'hui menacée.

En application de la loi du 11 mars 1957, il est interdit de reproduire intégralement ou partiellement le présent ouvrage, sur quelque support que ce soit, sans autorisation de l'éditeur ou du Centre Français d'Exploitation du Droit de Copie, 20 rue des Grands-Augustins, 75006 Paris.

© Groupe Eyrolles, 2010, ISBN : 978-2-212-12696-9

Avant-propos

Un logiciel libre ?

Contrairement aux logiciels propriétaires nécessitant l'achat d'une licence d'utilisation, les logiciels libres peuvent être utilisés, modifiés, copiés, donnés (et même vendus) sans contrepartie pour leurs auteurs. Leur code source est accessible ouvertement, c'est pourquoi, on emploie également le terme d'*Open Source*.

Le concept de logiciel libre est né dans les années 1980 avec le projet GNU (*Gnu is Not Unix*), qui consistait à créer un système d'exploitation de type Unix complètement libre et mis sur pied par Richard Stallman. Ce dernier est également fondateur de la *Free Software Foundation*, qui défend les logiciels libres en proposant notamment une licence appropriée appelée *GNU General Public Licence* (GNU GPL).

📖 R. M. Stallman, S. Williams, C. Masutti, *Richard Stallman et la révolution du logiciel libre*, Eyrolles, 2009

► <http://www.framabook.org/stallman.html>

Connaissez-vous un outil qui peut à la fois :

- augmenter votre productivité ;
- vous aider à prendre des notes aisément mémorisables ;
- gérer vos projets ;
- stimuler votre intelligence ;
- booster votre créativité ;
- améliorer votre organisation...

Et bien plus encore... le tout sans dépenser un centime ?

La réponse ? FreeMind ! « Le couteau suisse de l'intelligence ! » (Tony Buzan).

Freemind est un logiciel libre pour créer des *Mind Maps*, cartes heuristiques ou cartes mentales.

Qu'est ce que le Mind Mapping ?

Le *Mind Mapping* est une technique graphique d'organisation de l'information. En français, nous parlerons de « cartes heuristiques » ou de « cartes mentales », selon la terminologie du Ministère français de l'Éducation Nationale (voir l'encadré page VII).

Les cartes heuristiques sont utilisées par les éducateurs, les ingénieurs, les psychologues et bien d'autres encore, afin d'apprendre, améliorer sa mémoire, réaliser des brainstormings, penser visuellement et résoudre toutes sortes de problèmes.

Cette méthode a été modélisée par un psychologue anglais, Tony Buzan, dans les années 1970. « Mind Map » est d'ailleurs désormais une marque

déposée. En français, vous la retrouverez sous différentes appellations : carte heuristique, schéma heuristique, topogramme, carte des idées, carte mentale, arbre à idées, etc.

Concrètement, il s'agit d'un diagramme qui représente un ensemble de relations entre des données, suivant une architecture arborescente. Son intérêt réside dans sa capacité à structurer et à faire émerger de l'information. Il s'agit donc d'un outil de visualisation qui participe de la prise de notes et de la cartographie de l'information.

LE SAVIEZ-VOUS ? Tony Buzan et le Mind Mapping

Tony Buzan (né à Londres en 1942) est un psychologue anglais qui a écrit de nombreux livres au sujet de l'apprentissage, de la mémoire et du cerveau. Il est le fondateur du concept de Mind Mapping ou cartes heuristiques, qui fait l'objet de nombre de ses ouvrages traduits en français, parmi lesquels :

📖 *Mind Map – Dessine-moi l'intelligence*, Éditions d'Organisation, 2003

📖 *Muscler son cerveau avec le Mind Mapping*, Éditions d'Organisation, 2008

Au sujet du Mind Mapping, voir aussi les ouvrages français suivants :

📖 J.-L. Deladrière, F. Le Bihan, P. Mongin et al., *Organisez vos idées avec le Mind Mapping*, Dunod, 2004, 2007 (nouvelle couverture en 2009)

📖 P. Mongin, X. Delengaigne, *Organisez votre vie avec le Mind Mapping*, Interéditions, 2009

Voici un exemple de carte heuristique afin de bien comprendre de quoi il s'agit :

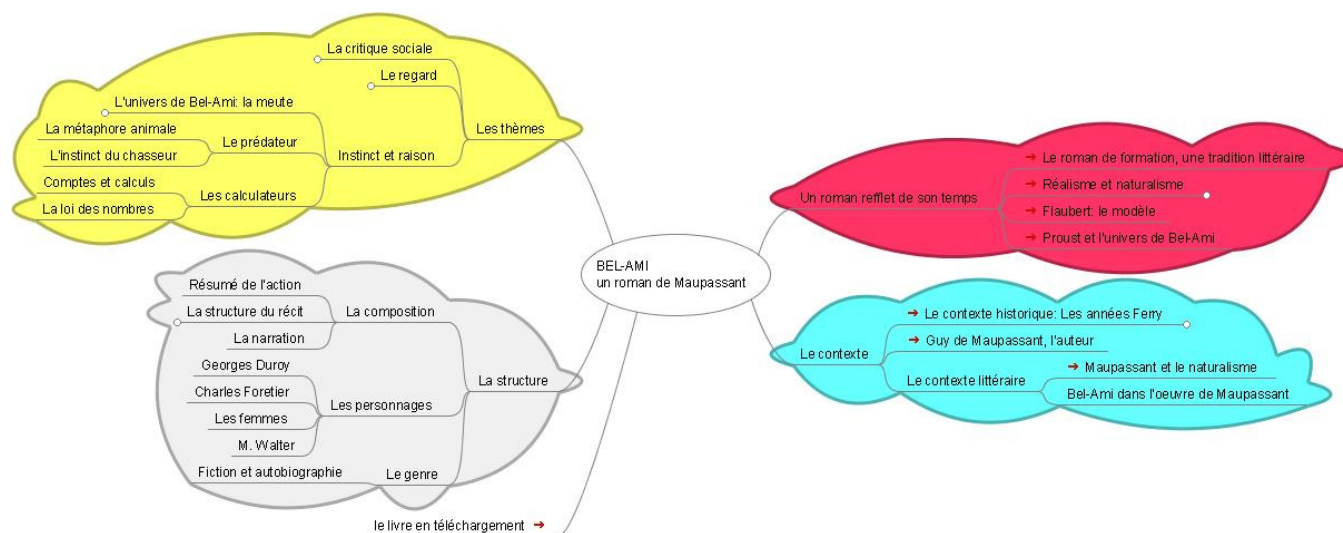


Figure 1 Cartographie du roman Bel-Ami de Maupassant avec FreeMind

LE SAVIEZ-VOUS ? Le Mind Mapping au programme de l'Éducation Nationale

En 2010, le Ministère de l'Éducation Nationale a officiellement mis les cartes mentales au programme de la classe de seconde générale et technologique, en option.

Extrait du Bulletin officiel de l'Éducation Nationale, N° 4 du 29 avril 2010 :

PROGRAMME DE CRÉATION ET INNOVATION TECHNOLOGIQUES EN CLASSE DE SECONDE GÉNÉRALE ET TECHNOLOGIQUE

Les technologies de l'information et de la communication sont systématiquement mises en œuvre dans cet enseignement. Elles accompagnent toutes les activités proposées :

- recherche et exploitation de dossiers numériques ;
- visualisation et analyse de produits techniques modélisés en 3 dimensions et simulés ;
- expérimentations assistées par ordinateur locales ou à distance et matérialisation d'idées (prototypage rapide et programmation) ;
- suivi et comptes rendus d'activités d'analyse et de projet ;
- archivage et consultation des productions des élèves.

Toutes ces activités, individuelles et en équipe, s'inscrivent naturellement dans le contexte d'un environnement numérique de travail (ENT) et participent à la préparation du B2i niveau lycée. (...)

Finalités

Les activités proposées visent à :

- appréhender la place de l'innovation par une approche sociétale, économique ou environnementale ;
- découvrir les processus permettant d'aboutir à une innovation ;
- vivre une démarche de créativité pour aborder de nouvelles solutions technologiques.

Elles permettent d'aborder les compétences et démarches ci-dessous :

- appréhender les bases d'une culture de l'innovation technologique ;
- mettre en œuvre une démarche de créativité ;
- communiquer ses intentions.

L'innovation et la créativité technologique impliquent un travail collaboratif et de réelles capacités de communication entre acteurs, à l'interne, pour échanger au sein d'une structure et à l'externe, pour expliquer et convaincre. Les élèves devront construire un argumentaire, structurer une analyse, expliquer leurs choix afin de rendre compte en « temps réel » du déroulement d'une réflexion ou d'une activité menée en groupe.

L'utilisation d'un logiciel de création de « cartes mentales » facilite la structuration de leurs réflexions et la présentation collective (diaporama, note de synthèse, affiche, compte rendu de projet, etc.). (...)

Ainsi FreeMind ou Freeplane, seuls logiciels libres de cartes mentales existant en français, pourront être installés dans les salles informatiques des lycées et collèges par un simple téléchargement, sans souci de budget. Les élèves possédant un ordinateur, pourront travailler avec, et ceux qui n'en possèdent pas pourront l'installer sur une clé USB avec la suite OpenOffice.org et travailler par exemple sur un ordinateur du CDI sans souci (et sans rien modifier sur l'ordinateur hôte).

Le véritable atout de la carte heuristique est de permettre à son utilisateur de se concentrer sur certains détails particuliers, tout en conservant une appréciation globale de la situation. Elle permet ainsi de comprendre de manière plus efficace et plus rapide des situations complexes.

Le Mind Mapping peut se pratiquer manuellement, avec une simple feuille et un crayon, ou par informatique.

Le Mind Mapping, pourquoi ça marche ?

Commençons par une devinette : qu'est-ce qui a la dimension d'un terrain de football si on le dépliait, pèse entre 1 et 1,5 kg et se situe entre nos deux oreilles ? Notre cerveau, bien sûr ! La couche de nos neurones est relativement peu épaisse et pourrait effectivement recouvrir un terrain de football. Cette fine couche est froissée comme du papier journal afin de pouvoir être contenue dans la boîte crânienne. La proximité des neurones permet un rendement maximal pour la transmission des données entre eux. Ils sont d'ailleurs organisés en cartes mentales, c'est-à-dire en arborescence de faisceaux de neurones.

Le Mind Mapping s'inspire donc du mode de fonctionnement de notre cerveau. L'être humain possède un cerveau composé de deux hémisphères : le droit et le gauche, reliés par une épaisse bande de fibres, le corps calleux. Roger Sperry, prix Nobel de médecine en 1981, a découvert que les deux hémisphères disposaient de fonctionnalités quelque peu différentes :

- l'hémisphère gauche régirait la logique, le linéaire, l'abstrait, etc.
- l'hémisphère droit aurait davantage trait au global, à la synthèse, à la créativité, etc.

Enfin, de manière générale, chez l'Homme, la mémoire fonctionne davantage sur le mode visuel. Mémoriser des images est plus facile que retenir des mots. La carte mentale se base sur ce pouvoir de la pensée visuelle en utilisant des images, des couleurs et des icônes. La mémoire est également spatialisée. Ainsi, avec une carte mentale (ou *Mind Map*), vous allez retenir que telle donnée se trouve repérée par ses coordonnées – en haut à droite de votre carte, par exemple.

Par son organisation sous forme de branches hiérarchiques, la carte mentale se prête particulièrement bien à l'organisation d'éléments disparates, et favorise ainsi votre créativité. En effet, pour être créatif, il faut savoir sortir du cadre, créer des associations d'idées. Grâce à l'utilisation des mots-clés et à leur juxtaposition, la carte mentale permet ce processus d'associations.

Organiser l'information : un enjeu d'aujourd'hui !

Considérant les enjeux apparus ces dernières années, nous constatons que la compétence phare aujourd'hui est la capacité à hiérarchiser les données pour les transformer en informations. Dans un monde en constante accélération, il est en effet impossible de continuer avec les méthodes classiques. Aussi, tout ce qui pourra vous aider à la prise de décision ne peut être que le bienvenu.

Nous vivons à l'heure de la « Net-génération » (Catherine Vincent, journaliste au Monde). Les *Digital Immigrants* (les immigrés du numérique), c'est-à-dire les adultes n'ayant pas connu Internet durant leurs études mais s'y étant mis par la suite, y côtoient les *Digital Natives*, la génération actuelle des adolescents de 13 à 24 ans, nés à l'ère du numérique et rivés continuellement sur leur écran d'ordinateur. Leurs caractéristiques principales ?

- une utilisation massive des outils de communication moderne : blogs, messagerie instantanée (*chat*), jeux en ligne, réseaux sociaux, etc. ;
- une concentration limitée en raison de la multiplication des centres d'attention ;
- une transmission ascendante (des enfants vers les parents) et horizontale (entre pairs) de la connaissance et de l'expérience.

Quel sera le destin de cette génération cyber-immigrée et/ou cyber-dépendante ? Selon Sylvie Octobre, sociologue au département des Études, de la Prospective et des Statistiques du Ministère de la Culture, citée par Catherine Vincent dans l'article mentionné ci-contre, « le marché du travail demandera de plus en plus de personnes polyactives. »

Sa conclusion est la suivante : « Le vrai enjeu pour la société de demain sera la hiérarchie de l'information (trier, sélectionner et classer par ordre de pertinence la masse d'informations disponible sur Internet ou ailleurs). C'est dans ce domaine que nous trouverons les inégalités ».

Le déficit d'attention, qui nous menace tous, peut ainsi être combattu par la technique des cartes mentales. Celle-ci aide, en effet, à se concentrer sur un sujet et un seul, figuré par le noyau central de la carte. Nous pouvons ainsi recentrer notre énergie et gagner en efficacité.

RÉFÉRENCE Les enfants de la Net-génération

Ces informations sont tirées de l'article suivant :
« Les enfants de la Net-génération », par Catherine Vincent, *Le Monde* du 7 octobre 2007.

► <http://mediatheque.esc-lille.fr/newsmedia2/index.php?archives/2007/10.html>

LE SAVIEZ-VOUS ? La licence GNU GPL

« La licence publique générale GNU, ou GNU GPL pour *GNU, General Public Licence* en anglais, est une licence qui fixe les conditions légales de distribution des logiciels libres du projet GNU. »

La licence GPL est la plus utilisée pour les logiciels libres.

► http://fr.wikipedia.org/wiki/Licence_publique_générale_GNU

Release Candidate

Il s'agit d'une version de fin de développement d'une application, plus avancée qu'une version *bêta* (version non finale d'un logiciel distribuée à des fins de test), mais qui peut encore faire l'objet d'améliorations si des erreurs sont détectées, en vue de la version complètement définitive. S'il y a plusieurs versions successives, on les numérote RC1, RC2, RC3, etc.

/// Fork

En anglais, le mot *fork* signifie « fourche » ou « fourchette ». Cet anglicisme est utilisé dans le monde de l'informatique libre, notamment, pour désigner la bifurcation d'un projet. Ce phénomène se produit généralement pour répondre à un besoin de fonctions que les développeurs du projet original refusent d'intégrer, les licences libres autorisant la copie et modification du code source d'un programme. Suite à leur séparation, ces deux projets suivent leurs propres évolutions.

Et FreeMind, dans tout ça ?

De par son organisation de l'information sous forme d'arborescences hiérarchiques, FreeMind est, à n'en pas douter, l'outil indispensable des travailleurs en réseau d'aujourd'hui et de demain. Téléchargé plus de dix millions de fois dans le monde, il est une bonne représentation de l'engouement pour ce type de logiciels.

FreeMind, logiciel libre et gratuit au téléchargement, le seul à être traduit complètement en français à l'heure où nous écrivons ces lignes, est le fruit du travail de programmeurs passionnés. Parmi eux, nous pouvons mentionner :

- Jörg Müller ;
- Christian Foltin ;
- Daniel Polansky ;
- Petr Novak ;
- Dimitri Polivaev.

Il est disponible sous licence GNU GPL.

À l'heure où nous écrivons ce livre, la version la plus récente de FreeMind est la version 0.9 RC7 (*Release Candidate 7*).

Freeplane ou FreeMind enrichi

Nouvellement apparu sur la scène des logiciels de Mind Mapping, Freeplane est un *fork* de FreeMind, son successeur, en quelque sorte, bien que FreeMind existe toujours en parallèle. Freeplane conserve toutes les fonctionnalités du grand frère FreeMind, en en ajoutant de nouvelles, telles que le redimensionnement des images, la couleur de l'arrière-plan, etc. Freeplane est actuellement disponible en version 1.0.44 RC.

XMind pour améliorer le rendu graphique

Quant à XMind, dont le code source a été libéré en 2008 (pour sa version de base), il vient compléter à merveille FreeMind et Freeplane, en proposant des formes de rendu plus variées et plus agréables, le tout à partir de cartes au format FreeMind. La dernière version de XMind téléchargeable à ce jour est la version 3.1.1.

Objectif de l'ouvrage

Ce livre s'adresse à toute personne souhaitant mieux organiser ses idées dans un monde où l'information est surabondante, et ainsi gagner en efficacité et en créativité dans sa vie professionnelle et personnelle.

Il a pour objectif de vous permettre d'utiliser plus efficacement, à cet effet, trois ressources : votre cerveau, la méthode du Mind Mapping et un logiciel, FreeMind (ou Freeplane). Voyons comment leur alliance peut totalement transformer votre manière de réfléchir, d'agir et de vivre...

Structure de l'ouvrage

Afin de mieux vous démontrer l'intérêt du Mind Mapping tout en vous apprenant à maîtriser le logiciel, cet ouvrage est construit en deux parties :

- 1 une première partie qui, introduisant le Mind Mapping, est dédiée à la découverte et l'utilisation du logiciel FreeMind ;
- 2 une seconde partie qui, au travers de cas pratiques, vous donnera la preuve que FreeMind est apte à améliorer votre efficacité et à booster votre créativité dans de nombreux domaines de votre vie.

Première partie : le Mind Mapping avec FreeMind et Freeplane

Dans le **chapitre 1**, vous serez initiés aux cartes heuristiques en apprenant à dessiner vos idées selon la technique du Mind Mapping.

Le **chapitre 2** vous fournit toutes les informations nécessaires pour obtenir et installer le logiciel FreeMind.

Grâce au **chapitre 3**, vous apprendrez à dessiner votre première carte avec FreeMind, avant de découvrir plus en profondeur les fonctionnalités du logiciel : fonctions de base dans le **chapitre 4** et fonctions avancées dans le **chapitre 5**. Enfin, le **chapitre 6** présente Freeplane et ses améliorations par rapport à FreeMind.

Deuxième partie : cas pratiques d'utilisation

Les onze chapitres suivants vous présentent onze cas d'utilisation de FreeMind, Freeplane et XMind dans la pratique, professionnelle ou plus personnelle :

- booster sa créativité (**chapitre 7**) ;

À SUIVRE Et XMind ?

L'utilisation de XMind ne présentant pas de difficultés particulières, il ne sera introduit qu'au cours des deux derniers cas pratiques de cet ouvrage (chapitres 16 et 17).

-
- cartographier les missions de son service puis concrétiser les décisions en transformant la carte de missions en une carte d'action (**chapitre 8**) ;
 - préparer l'accueil d'un stagiaire (**chapitre 9**) ;
 - construire l'architecture d'un site web (**chapitre 10**) ;
 - gérer un projet de la vie de tous les jours, tel que l'achat d'une voiture (**chapitre 11**) ;
 - gérer l'activité d'un service informatique (**chapitre 12**) ;
 - en finir avec le casse-tête des marchés publics (**chapitre 13**) ;
 - rédiger un document de A à Z (**chapitre 14**) ;
 - découvrir et appliquer la méthode GTD permettant d'améliorer votre efficacité personnelle (**chapitre 15**) ;
 - présenter une formation avec le logiciel complémentaire XMind (**chapitre 16**) ;
 - composer son CV heuristique, c'est-à-dire sous forme de carte mentale, avec XMind (**chapitre 17**).

Enfin, deux annexes vous présenteront, d'une part, des témoignages d'utilisateurs professionnels convaincus par le Mind Mapping (**annexe A**) et, d'autre part, les autres logiciels permettant d'utiliser des cartes heuristiques (**annexe B**), parmi lesquels Sciplore Mind Mapping, le logiciel dédié aux chercheurs.

Alors, prêt à tirer le meilleur de votre cerveau avec la méthode du Mind Mapping et FreeMind/Freeplane ?

Remerciements

À Pascale.

À Fabienne, à Jeanne, à ma mère et mes frères et sœurs.

À Françoise Sanglerat pour son travail de mise en forme du texte.

À la communauté des développeurs et utilisateurs de FreeMind et Freeplane, sans qui ce livre n'existerait pas.

Aux membres de l'association « Le Mind Mapping pour tous », pour le plaisir qu'apportent leurs conférences bimensuelles à des dizaines d'utilisateurs néophytes de la métropole lilloise.

Aux visiteurs de MindManagement.org et de Collectivité Numérique, les sites web associés à ce livre qui vous donnent d'autres astuces encore sur Freemind/Freeplane et sur le Mind Mapping.

À tous nos étudiants, collectivités et entreprises, à qui nous avons transmis le « virus » depuis une douzaine d'années. L'idée de ce livre est d'ailleurs née de leurs remarques. Nous formons en effet directement les stagiaires avec Freeplane. Le soir même, ils peuvent télécharger le logiciel et mettre aussitôt leurs acquis en pratique.

À Karine Joly et Muriel Shan Sei Fan qui ont soutenu notre projet de favoriser l'accès à un maximum de personnes à ce véritable patrimoine de l'humanité qu'est le Mind Mapping.

Contacter les auteurs

Xavier Delengaigne et Pierre Mongin interviennent en formation sur le management de l'information et en particulier sur le Mind Mapping. Ils fédèrent un réseau de formateurs intervenant en France, en Suisse et en Belgique.

Xavier Delengaigne :
xavier.delengaigne@gmail.com
► www.collectivitenumerique.fr

Pierre Mongin :
fichepratique@gmail.com
► www.mindmanagement.org

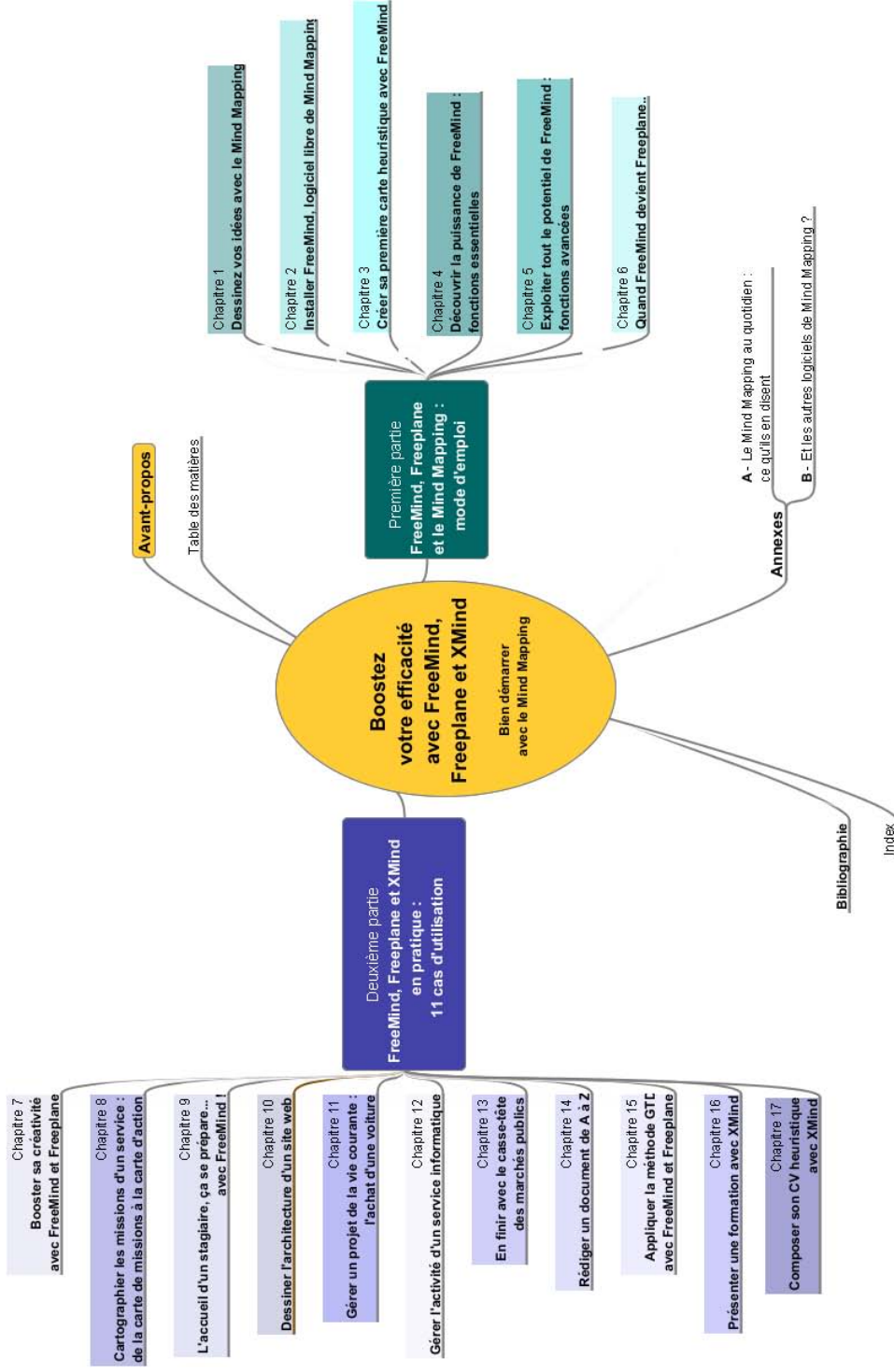


Table des matières

Première partie

FreeMind, Freeplane et le Mind Mapping : mode d'emploi 1

1. DESSINEZ VOS IDÉES AVEC LE MIND MAPPING..... 3

Que peut-on faire avec le Mind Mapping ? • 4

Pourquoi se lancer dans le Mind Mapping ? • 4

Une connexion d'idées autour d'une idée force • 5

Un système souple et ouvert • 5

Mind Mapping ou brainstorming ? • 6

Un mécanisme adapté à notre biologie • 6

Être plus efficace, plus rapidement • 7

Comment faire une carte ? • 8

La démarche de création • 8

Organiser les idées à l'intérieur d'une carte • 8

Les branches • 8

Les flèches • 8

Les groupements • 9

Les listes • 9

Les notes explicatives de recherche • 9

Tirer le meilleur parti d'une carte après sa réalisation • 9

Quelques conseils pour bien commencer • 10

Étape n° 1 : cartographier le journal télévisé • 12

Étape n° 2 : cartographier une conversation téléphonique • 12

Étape n° 3 : cartographier un livre ou un long rapport • 13

Les différents types de cartes • 14

La carte de capitalisation • 14

La carte de tri ou carte Post-it • 15

La carte mémo ou carte check-list • 16

La carte d'organisation • 16

La carte portail • 16

La carte module • 16

La carte mémoire • 17

La carte d'information • 18

De la carte manuelle à la carte informatique • 18

L'offre logicielle • 18

Quels sont les avantages de la carte informatique ? • 19

Interagir pour mieux visualiser l'information • 19

Maîtriser son espace • 20

S'affranchir des brouillons • 21

Des cartes plus riches • 21

Pas besoin d'être un as du crayon • 23

L'obligation de suivre les règles : une rampe de sécurité • 24

Gérer un grand nombre de données • 24

La lisibilité • 24

Donner un côté professionnel à sa présentation • 24

Partager et diffuser l'information • 24

Capitaliser et archiver • 24

L'export en version texte • 25

Le filtre : n'afficher que ce dont vous avez besoin • 26

Le maillon faible de la carte informatique • 26

Apprendre à maîtriser l'outil • 27

Les sept erreurs à éviter • 27

2. INSTALLER FREEMIND, LOGICIEL LIBRE DE MIND MAPPING31

Pourquoi choisir FreeMind ? • 32

Des fonctions utiles pour structurer l'information
et gérer des projets • 32

Gestion de l'information • 32

Réalisation de projets • 33

FreeMind, une des deux références des logiciels de Mind
Mapping • 33

FreeMind, bien plus que des avantages ! • 33

Des fonctionnalités simples et intuitives • 33

Un logiciel compatible avec votre environnement • 34

FreeMind : des petits moins qui font quand même
un grand plus • 35

Transfert d'une carte • 35

Impression sur papier • 36

Insertion d'images • 36

Dimensions des images • 36

Installation préalable de Java • 37

Obtenir et installer FreeMind • 37

Télécharger et installer l'environnement Java (JRE) • 37

Télécharger et installer FreeMind • 38

FreeMind pour Windows • 38

FreeMind pour Mac OS X • 38

- FreeMind pour GNU/Linux • 38
- Rester nomade avec FreeMind • 39
- Premier contact avec le logiciel • 39**
 - Organisation de l'écran • 39
 - La barre de menus • 40
 - La barre d'outils • 41
 - La bibliothèque d'icônes • 42
 - Naviguer dans le logiciel • 42
 - Obtenir de l'aide • 43

3. CRÉER SA PREMIÈRE CARTE MENTALE AVEC FREEMIND.... 45

- De quoi se compose une carte mentale ? • 46
- Créer sa toute première carte mentale • 47**
 - Créer une nouvelle carte • 48
 - Enregistrer son projet • 48
 - Renommer la cellule • 48
 - Ajouter une note • 49
 - Ajouter les branches • 50
 - Insérer des nœuds de niveau 1 • 50
 - Insérer des nœuds de niveau 2 et plus • 51
 - Insérer un nœud parent • 52
 - Plier ou déplier les branches • 53
 - Modifier une cellule parent • 54
 - Réorganiser les branches • 55
 - Déplacer un nœud • 55
 - Fusionner des cellules • 57
 - Supprimer un nœud • 58
 - Modifier l'apparence des branches • 59
 - Les mots-clés • 59
 - Renommer un mot-clé • 59
 - Rechercher un mot-clé • 60
- La touche finale : couleurs, images et liens • 60**
 - Gardez la tête dans les nuages • 61
 - Insérer un nuage • 61
 - Changer la couleur d'un nuage • 62
 - N'oubliez pas votre clignotant • 62
 - Mettez votre carte en images • 63
 - Insérer une image • 63
 - Redimensionner une image, est-ce possible ? • 65
 - Supprimer une image • 65
 - Tisser des liens • 65
 - Les liens graphiques • 66
 - Les liens hypertextes • 66

4. DÉCOUVRIR LA PUISSANCE DE FREEMIND :

FONCTIONS ESSENTIELLES..... 69

- Les menus Fichier et Éditer : des fonctionnalités de base riches et intuitives • 70

- Les commandes de gestion de fichiers • 71
- Les commandes d'exportation • 72
 - Exporter une branche pour créer une nouvelle carte • 73
 - Exporter une carte FreeMind en format texte • 73
 - Créer une présentation PowerPoint ou Impress à partir d'une carte • 75
 - Exporter au format Flash • 76
 - Exploiter XSLT pour exporter les données XML • 76
- Les commandes d'importation • 78
 - Importer une autre carte en tant que branche • 78
 - Importer les favoris d'Internet Explorer • 79
 - Importer le contenu d'un répertoire • 79
 - Importer une carte MindManager • 79
 - Importer un texte depuis OpenOffice.org Writer • 80
- Mise en page et impression • 80
- Quitter • 82
- Annuler et Rétablir • 82
- Les commandes de sélection • 82
- Les commandes de copier-coller • 82
 - Copier, couper et coller des éléments • 82
 - Copier-coller la mise en forme • 83
- Éditer une branche • 83
- Rechercher et remplacer • 83
 - Recherche simple • 83
 - Rechercher et remplacer • 83
- Les commandes de navigation • 84**
 - Le menu Affichage • 84
 - Afficher ou masquer des éléments d'interface • 84
 - Options d'affichage de la carte • 85
 - Options d'affichage des attributs • 85
 - Le menu Navigation • 85
 - Réorganiser les branches • 86
 - Plier et déplier des branches • 86
 - Suivre le lien • 86
 - Basculer vers l'éditeur de notes • 86
 - Le menu Cartes • 87
 - Naviguer entre plusieurs cartes • 87
 - Sélectionner la carte à afficher • 87
- Méthode de navigation • 87**
 - Se déplacer dans la carte • 87
 - Faire défiler la carte • 88
 - Zoomer dans la carte • 88
 - Changer de carte • 88
- Un peu d'aide... • 90**
 - Mieux connaître FreeMind • 90
 - À propos de FreeMind • 90

5. EXPLOITER TOUT LE POTENTIEL DE FREEMIND :**FONCTIONS AVANCÉES 93****Insérer des éléments • 94**

Création de branches • 94

Insertion d'icônes • 95

Insérer une icône • 95

Supprimer une icône • 96

Création de liens • 97

Liens hypertextes • 97

Liens intratextes • 99

La commande Nuage • 100

Dessiner des nuages • 100

Combiner nuages et liens graphiques • 101

Éditer en LaTeX • 101

Le menu Mise en forme • 102

Changer la mise en forme générale • 102

Mise en forme automatique du texte • 103

Modifier la forme des branches • 104

Mettre en forme les branches • 104

Mettre en évidence des données • 104

Mise en forme automatique de la carte • 104

Créer un nœud clignotant ou un nuage coloré • 105

Afficher les icônes de la carte hiérarchiquement • 105

Modifier l'aspect des lignes • 106

Gérer ses projets et personnaliser FreeMind**via le menu Outils • 106**

Suivre l'évolution d'un projet • 107

Réorganiser la carte • 107

Suivi des modifications • 108

Sécuriser des données • 108

Gérer les attributs • 109

Planifier grâce au calendrier • 110

Automatiser certaines actions grâce aux scripts • 112

Personnaliser l'interface et le comportement

de FreeMind • 112

Adapter son environnement de travail • 112

Modifier les réglages par défaut de FreeMind • 113

Personnaliser l'aspect de l'interface • 113

Modifier les raccourcis clavier • 114

Régler le comportement du logiciel • 114

Paramétrer les options HTML • 115

Définir les autorisations pour les scripts • 116

Changer le modèle de styles automatique • 116

En résumé • 116

6. QUAND FREEMIND DEVIENT FREEPLANE..... 119

Installer Freeplane • 120

Installation sous Windows • 120

Installation sous Mac OS • 120

Installation sous GNU/Linux • 121

Installer et utiliser Freeplane sur une clé USB • 121

Installer la plate-forme PortableApps.com • 121

Installer et utiliser Freeplane sur cette plate-forme • 121

Quitter en toute sécurité • 122

Une interface et une ergonomie améliorées • 122

Un panneau de notes repositionnable • 122

Voir ses cartes en grand : le mode plein écran • 124

Freeplane à la carte grâce à la F-Bar (raccourcis clavier) • 125

Freeplane à la taille de son image • 125

Navigation : tout déplier ou replier en un seul clic • 126

Un filtre amélioré • 127

De petites améliorations en plus • 128

Centrer le nœud sélectionné • 128

Visualisation des attributs grâce à une infobulle • 128

Insertion d'un lien hypertexte • 128

Un menu contextuel enrichi • 129

Une mise en forme des cartes enrichie • 129

Changer la couleur de l'arrière-plan • 129

Un nombre plus important d'icônes • 130

Spécifier la largeur maximale d'un nœud • 131

Freeplane, une question de style... • 132

De nouveaux styles de lignes • 132

Programmer la composition de votre carte grâce
aux styles • 133**Les nouvelles fonctionnalités • 134**

La vue plan • 134

Le lien local graphique pour des cartes conceptuelles • 135

Décrire les liens graphiques • 136

Filtrer à partir des liens graphiques • 136

Rechercher et remplacer dans toutes les cartes • 137

Freeplane fait meilleure impression ! • 138

Deuxième partie**FreeMind, Freeplane et XMind en pratique :
11 cas d'utilisation 141****7. BOOSTER SA CRÉATIVITÉ AVEC FREEMIND ET FREEPLANE 143**

Que peut-on faire avec un trombone à papier ? • 144

Comment développer sa créativité ? • 147

Copier la nature • 147

Recycler • 148

Être prolixe • 148

Connecter • 148

Centraliser et décentraliser • 148

Suivre la loi du moindre effort • 149

S'adapter • 149

The Mind Mapping Connection • 149

Une idée, c'est quoi ? • 149

Juxtaposer les idées • 149

Filer la métaphore • 150

Sortir du cadre • 150

Se connecter à l'intelligence collective • 151

8. CARTOGRAPHIER LES MISSIONS D'UN SERVICE :

DE LA CARTE DE MISSIONS À LA CARTE D'ACTION..... 153

Pourquoi établir une carte des missions

de son service avec FreeMind ou Freeplane ? • 154

À qui servira cette carte ? • 154

En interne • 154

Pour les autres • 154

Pourquoi utiliser une carte mentale ? • 155

FreeMind/Freeplane, l'outil de cartographie idéal • 156

Comment réussir sa carte de missions ? • 157

Étape n° 1 : inscrire toutes ses idées sur la carte • 157

Étape n° 2 : organiser ses idées • 157

Étape n° 3 : visualiser la carte obtenue • 158

Stratégie : analyser sa carte de missions • 159

Partager une vision d'ensemble de chacune des missions • 160

Dégager les problématiques • 160

Tactique : réaliser sa carte d'action • 161

La carte de diagnostic • 162

La carte pour agir • 163

9. L'ACCUEIL D'UN STAGIAIRE : ÇA SE PRÉPARE...

AVEC FREEMIND ! 165

Pourquoi utiliser FreeMind ou Freeplane pour accueillir un stagiaire ? • 166

Avant l'arrivée du stagiaire... • 166

Préparer l'entretien : la carte QQQQCCP • 166

La carte d'organisation pratique • 167

Construire le stage ensemble • 168

Faire le bilan du stage • 169

10. DESSINER L'ARCHITECTURE D'UN SITE WEB..... 171

Pourquoi visualiser l'architecture de son site ? • 172

Construction d'un nouveau site • 172

Refonte d'un site existant • 172

Quel logiciel utiliser ? • 173

Construire son architecture avec FreeMind ou Freeplane • 174

Lancez un brainstorming • 174

Découpez votre site en rubriques • 175

Numérotez vos pages • 176

Ne supprimez pas votre carte : elle vous servira

tout au long du projet • 177

Naviguer dans votre site • 177

Assurer le suivi du projet • 177

11. GÉRER UN PROJET DE LA VIE COURANTE :

L'ACHAT D'UNE VOITURE..... 179

Rassembler ses idées sur une carte brainstorming • 180

Premier jet • 180

Réorganisation de la carte • 181

Une carte QQQQCCP pour ne rien oublier • 181

Formaliser ses besoins sur une carte de décision • 182

Organiser l'achat de la voiture • 183

Acheter la voiture de ses rêves • 184

Bilan • 185

12. GÉRER L'ACTIVITÉ D'UN SERVICE INFORMATIQUE 187

Créer l'architecture de la carte • 188

Étape n° 1 : indiquer les lieux d'intervention • 188

Étape n° 2 : pour chaque lieu, indiquer les services et agents concernés • 189

Assurer le suivi des activités • 191

Étape n° 1 : identifier les besoins • 191

Étape n° 2 : noter les demandes sur la carte • 191

Inscrire la demande • 191

Définir l'action à réaliser • 192

Assigner l'intervention à un agent • 193

Étape n° 3 : programmer les dates d'intervention • 193

Programmer une alerte • 193

Gérer ses alertes • 195

Étape n° 4 : marquer les actions réalisées • 196

Étape n° 5 : filtrer la carte • 196

Élaborer un filtre simple : afficher toutes les actions terminées • 197

Supprimer le filtre • 198

Filtrer par agent en charge de l'intervention • 198

Élaborer un filtre avancé : combiner plusieurs critères • 198

13. EN FINIR AVEC LE CASSE-TÊTE DES MARCHÉS PUBLICS ..203

Construire l'architecture de sa carte • 204

Exclusivité ou mise en concurrence ? • 205

Gérer les mises en concurrence • 206

Gérer les certificats d'exclusivité • 206

Assurer le suivi d'une mise en concurrence • 207

Suivi du déroulement via les attributs • 207

Créer un attribut • 208

Renseigner un attribut • 209

Affecter un attribut • 209

Masquer les attributs • 212	Un filtre simple : connaître les actions terminées • 252
Filtrer la carte • 213	Filtrer les actions par contexte • 253
Supprimer un attribut • 215	Filtrer la carte sur un mot-clé • 255
Programmation d'alertes • 216	Filtres avancés : combiner plusieurs critères • 256
Centraliser ses informations sur les marchés publics • 217	
14. RÉDIGER UN DOCUMENT DE A À Z 221	16. PRÉSENTER UNE FORMATION AVEC XMIND..... 263
Construire l'ossature de sa carte • 222	Pourquoi organiser une formation avec XMind ? • 264
Collecter les informations • 223	La carte mentale, un outil au fort potentiel pédagogique • 264
Élaborer le plan de son article • 224	XMind, pour soigner ses présentations • 265
Affecter les ressources • 225	Installation et prise en main de XMind • 266
Rédiger l'article • 226	Bâtir l'architecture de sa présentation • 267
Insérer du texte • 227	Centraliser ses ressources • 267
Insérer un tableau • 228	Travailler en cartes modules • 269
Insérer une image • 229	Une carte par idée • 269
Filtrer l'information • 230	L'accueil, une carte module par définition • 269
Exporter la carte en format texte • 231	
Exporter dans OpenOffice.org • 232	17. COMPOSER SON CV HEURISTIQUE AVEC XMIND..... 273
Finaliser le document • 233	Pourquoi choisir XMind pour réaliser son CV ? • 274
15. APPLIQUER LA MÉTHODE GTD AVEC FREEMIND OU FREEPLANE 237	Créer la base de son CV heuristique • 274
GTD et Mind Mapping, le duo gagnant ? • 238	Garder le contact • 275
La méthode GTD ou l'art de l'efficacité sans stress • 238	Présenter son expérience professionnelle et sa formation • 276
FreeMind, Freeplane et la GTD • 238	Adapter les intitulés au format • 276
Organiser sa carte selon les critères de la GTD • 239	Synthétiser l'information • 276
Définir ses paramètres GTD • 239	Dater son parcours • 277
Créer les paramètres pour la carte FreeMind • 240	Enrichir son CV heuristique • 277
Créer les attributs et leurs valeurs possibles • 240	Ajouter une photo pour humaniser son CV • 277
Supprimer un attribut ou une de ses valeurs • 242	Appliquer un thème pour modifier l'aspect graphique • 278
Gérer son activité au quotidien • 243	Un parcours dans les nuages • 280
Étape n° 1 : vider son esprit • 243	Imprimer son CV heuristique • 281
Étape n° 2 : déterminer les actions possibles • 244	Transformer son CV en portfolio numérique • 283
Puis-je agir immédiatement sur cette tâche ? • 244	Insérer un lien hypertexte • 283
Fragmenter les projets en actions élémentaires • 244	Insérer un lien vers une adresse e-mail • 284
Étape n° 3 : compléter avec les informations nécessaires • 245	Votre futur employeur pourra-t-il visionner votre CV heuristique ? • 284
Étape n° 4 : déterminer les paramètres de chaque action • 246	
Définir un contexte • 246	CONCLUSION..... 287
Associer un thème • 247	Quelle évolution pour FreeMind et les logiciels de Mind Mapping ? • 287
Attribuer un statut • 247	Intégrer Web et poste de travail • 287
Planifier une date d'intervention • 248	Intégrer les pièces jointes et pages web dans l'application • 288
Visualiser le résultat sur la carte • 249	Connexion avec les bases de données • 288
Étape n° 5 : établir son plan d'action pour la journée • 250	Connexion avec les moteurs de recherche, les réseaux sociaux et autres outils du Web 2.0 • 288
Filtrer la carte sur les tâches urgentes • 251	Améliorer les fonctionnalités de collaboration • 288
Organiser sa journée... et agir ! • 251	Passer de l'information à l'attention • 288
Assurer le suivi de son activité • 252	
Chaque jour : indiquer les actions terminées • 252	
Revue hebdomadaire : faire le point grâce aux filtres • 252	

FreeMind/Freeplane un outil pour booster sa CrÉaTiViTé! • 289

Annexes

A. LE MIND MAPPING AU QUOTIDIEN :

CE QU’ILS EN DISENT... 291

Trois expériences dans les collectivités ou comment gagner en efficacité avec le Mind Mapping • 291

Saint-Herblain : « Élaborer son plan communal de sauvegarde » • 292

SDIS du Pas-de-Calais : « utilisé à titre individuel et collectif » • 292

Valenciennes : « Enrichir notre démarche de démocratie participative » • 293

B. ET LES AUTRES LOGICIELS DE MIND MAPPING ?..... 295

MindManager, la référence propriétaire • 295

Des avantages indéniables • 296

Quelques inconvénients • 297

MindView : gérer son temps avec le Mind Mapping • 297

Pourquoi créer des lignes de temps ? • 297

Comment ? • 297

Visualiser la ligne du temps • 298

Exporter en format image et imprimer • 299

I-Navigation ou comment optimiser l’utilisation de son écran • 299

Qu’est-ce que la navigation intuitive ? • 300

Collecter l’information • 301

Organiser l’information collectée • 301

Partager l’information • 301

Le navigateur hyperbolique • 301

Une représentation « en œil de poisson » • 301

Une navigation facilitée dans une plus grande masse de données • 303

Autres logiciels et applications en ligne • 304

iMindMap • 304

Le Mind Mapping en ligne : Mindomo, Mindmeister & co • 304

Visualiser Wikipédia dans une carte • 304

FreeMind dans Google Wave • 304

SciPlore Mind Mapping, le logiciel dédié aux chercheurs • 305

Des fonctionnalités pour les chercheurs • 305

Installer SciPlore Mind Mapping • 306

BIBLIOGRAPHIE307

INDEX309