Organisez vos *idées* avec le *Mind Mapping*

Chapitre 1. Construire et mettre en œuvre les cartes heuristiques

- Les matériaux nécessaires à la construction d'une carte heuristique
- Mise en œuvre de la carte heuristique

Chapitre 2. Décider et atteindre nos objectifs

- Pourquoi me fixer des objectifs ?
- Et ma liberté ?
- Pourquoi me casser la tête et ne pas prendre la vie comme elle vient ?
- Mais par où commencer ?
- Une fois mes objectifs clarifiés, dois-je foncer tête baissée ?
- « Mon problème, c'est le manque de temps…
- Pourquoi l'objectif reste une problématique dans l'entreprise ?
- Prédominance du cerveau gauche
- Comment s'y prendre ?
- La carte heuristique comme outil stratégique
- Valeur ajoutée de la carte heuristique
- Déclinaisons de la méthode

Chapitre 3. Prendre les bonnes décisions

- Décider, c'est difficile
- Comment décidons-nous ?
- Décider en douceur
- Quelques méthodes choisies
- La carte heuristique comme outil d'aide à la décision
- Valeur ajoutée de la carte heuristique

Chapitre 4. Piloter son quotidien

- État des lieux
- Que faire ?
- Nous aimerions tant
- La carte heuristique comme outil de pilotage
- Valeur ajoutée de la carte heuristique

Chapitre 5. Prendre des notes efficaces

- De l'importance de la prise de notes
- Les limites de la prise de notes classique
- L'approche heuristique
- Exemple de méthode de prise de note
- Cas pratique appliqué à la lecture de textes
- Trucs et astuces
- Recommandations
- Valeur ajoutée de la carte heuristique

Chapitre 6. Optimiser ses réunions

- Les contraintes des réunions
- La réponse habituelle
- Les cartes heuristiques comme outils d'animation
- Cas pratiques

Chapitre 7. Conduire ses projets

- Qu'est-ce qu'un projet ?
- Quelles sont les contraintes observées ?
- Quelles sont les causes de dysfonctionnement
- Les cartes heuristiques comme outils de conduite de projet
- Valeur ajoutée de la carte heuristique
- En résumé

Chapitre 8. Mettre en œuvre les cartes heuristiques avec un ordinateur

- Aperçu des fonctions disponibles
- Aperçu des applications possibles
- Choisir son logiciel

Chapitre 9. Dessiner

- Pourquoi dessiner ?
- Techniques de base
- Petit catalogue illustré
- Autres éléments graphiques
- Ressources

Chapitre 10. La démarche heuristique

- En quoi cette démarche est-elle différente ?
- Dans quelles situations est-elle utile
- Que recouvre-t-elle ?
- Pour quoi faire?
- Comment la mettre en œuvre ?
- En résumé