



Qu'est-ce que la Créativité ?

La capacité à **impacter son environnement** avec ses idées

Le principe de changer et d'apprendre

Une compétence **humaine** et **individuelle**

Qui est booster par le phénomène d'équipe

Elle s'adresse à tout le monde, dans tous les champs de notre vie

Est-ce que ça s'apprend ?

Une part d'inné +

Une part d'acquis +

Comment optimiser cette compétence ?

Stimuler sa **curiosité**

Interagir avec des **personnes extérieures**

Appréhender des savoir-faire, des compétences, des outils et des méthodologies

Afin d'en faire une **pédagogie** pour la partager et améliorer le résultat

Relation créativité/ **plaisir** +

Notion de **créativité collective** +

Pourquoi Booster sa Créativité ?

Au niveau personnel +

Au niveau professionnel +

Quels sont les méthodes ?

- Pour booster l'Innovation
 - Jouer aux "Martiens"
 - L'analogie
 - L'empathie
 - Ou => Et
 - Hybridation
 - "Et si"
- Pour booster la Créativité
 - HDBI
 - Les 6 chapeaux
 - Creative Problem Solving (CPS)

Quel est le rôle de la Créativité au sein de l'Entreprise ?

Institutionnaliser la culture de **la créativité** au service de l'innovation

Le rôle de l'Entreprise

Le désordre dans le bon ordre

Un meilleur **management de la créativité** assure à l'entreprise d'être **compétitive**

Quelle est la relation entre Créativité et Innovation ?

- Innovation/Créativité
- La créativité au service de l'innovation
- Les critères de l'Innovation
- Le **rythme** de l'Innovation **s'accélère**